



## VINKKI

**Pelaajien lukumäärä:** 3 <

### **Pelin kulku:**

Ensin päätetään leikkialue. Yksi leikkijöistä on etsijä. Toiset leikkijät menevät piiloon sillä aikaa, kun etsijä laskee johonkin lukuun, kuten vaikka kahteenkymmeneen. Kun etsijä löytää jonkun toisista leikkijöistä, tämän on tultava tiettyyn ennalta sovittuun paikkaan leikkialueella, kuten esimerkiksi ison puun luokse. Paikan on oltava hyvin näkösällä. Löydetty saa pyytää piilossa olevilta pelaajilta vinkkiä, jonka nämä antavat kättään heilauttamalla. Kolme vinkkiä saatuaan kiinni jäänyt leikkijä saa juosta uudestaan piiloon, mutta siten, ettei etsijä näe. Kun kaikki on löydetty, ensimmäisenä löydetystä tulee seuraava etsijä.

### **Vinkki etsijän valintaan:**

*"Ulle, dulle, doff. Kinkelaade koff, kokkelaade, kinkelaade, ulle, dulle, doff."*



Aikamatka 1970-luvulle



markallamerkkareita.fi

