



TERVAPATA

Pelaajien lukumäärä: 5 <

Tarvikkeet: Pieni keppi tai muu pikkuesine

Pelin kulku:

Maahan piirretään suuri ympyrä ja sen ulkoreunoille pieniä puoliympyröitä. Keskelle piirretään pienempi ympyrä, tervapata. Joukosta valitaan yksi leikkijä kiertämään maahan piirrettyä ympyrää muiden selkien takana. Muut leikkijät asettuvat puoliympyröiden sisälle ja katsovat ringin keskustaan päin. Kiertävä pelaaja pudottaa mahdollisimman huomaamattomasti kepin jonkun pelaajista taakse, jolloin kyseinen henkilö joutuu nappaamaan kepin ja lähtemään juoksuun päinvastaiseen suuntaan kuin kepin pudottaja. Se kumpi ehtii ensin takaisin tyhjän paikan luokse, saa jäädä paikalle. Se, joka tulee myöhemmin paikalle jatkaa kiertäjänä.

Tervapataan joutuu, jos ei huomaa keppiä ja kiertäjä ehtii tehdä kokonaisen kierroksen. Tervapadasta pääsee pois, kun seuraava leikkijä joutuu sinne tai miten leikkijät sopivat.

Ehdotus aloitusloruksi:

"Auto ajoi kilparataa, mittari näytti kahta sataa, yksi pyörä putosi pois, puh, pah, pelistä pois"



Aikamatka 1970-luvulle



markallamerkkareita.fi

