



HYPPYNARUT

Pelaajien lukumäärä: 3 <

Tarvikkeet: Pitkä hyppynaru

Pelin kulku:

Kaksi leikkijää pyörittää narua samansuuntaisesti, tehden isoja hyviä pyöräytyksiä. Muut leikkijät menevät vuorotellen narun sisään hyppimään. Hyppyloruja on paljon erilaisia, kokeilkaa vaikka alla olevia esimerkkejä. Itsekin voi keksiä uusia loruja. Joka sanan kohdalla hypätään narun yli. Jos epäonnistuu, joutuu narun pyörittäjäksi.

Omena, banaani

"Omena, banaani, appelsiini, nyt minä lasken kaksikymmentäviisi (ja sitten laskettiin)"

Pappi, lukkari

"Pappi, lukkari, talonpoika, kuppari, rikas, rakas, köyhä, varas (hypättiin narua ja arvottiin millainen puoliso saadaan)" Epäonnistumisen kohta määrittää tulevan puolison. Sanarimpu aloitetaan aina alusta, ja sitä toistetaan niin kauan, kunnes tulee virhe.

Nallekarhu

"Nallekarhu, nallekarhu, mene sisälle, nallekarhu, nallekarhu, sano nimesi, nallekarhu, nallekarhu, nosta tassusi, nallekarhu, nallekarhu, pyöri ympäri, nallekarhu, nallekarhu, poimi kukka, nallekarhu, nallekarhu, niiaa, nallekarhu, nallekarhu, kumarra, nallekarhu, nallekarhu, potkaise, nallekarhu, nallekarhu, kiljaise, nallekarhu, nallekarhu, juokse pois!" Tässä hyppelysarjassa tehdään samalla kun hypitään kaikki nallekarhulle annetut tehtävät, kuten sanotaan oma nimi tai kiljaistaan.



Aikamatka 1970-luvulle



markallamerkkareita.fi



Naimisiin

Puolison nimi: Luetellaan aakkoset (a, b, c, d, e ...) ja keksitään sillä kirjaimella alkava nimi, missä kohtaa on tullut virhe.

Jos virhe on tapahtunut vaikka J:n kohdalla, pyöritetään narua ja luetaan: "Jari se tykkää Liisasta-juu-ei-juu-ei..." Näin selvitetään, onko liitossa rakkautta.

Hääpuku: Luetellaan värejä. *"valkoinen, sininen, harmaa, musta, valkoinen, sininen..."* Tai asuja: *"hääpuku, juhlapuku, uimapuku, alasti, hääpuku, juhlapuku..."*

Sormus: *"kulta, hopea, pronssi, tuohi..."*

Häämatkalle lähdetään: *"kärryt, mopo, auto, juna..."*

Koti: *"kivitalo, puutalo, kellari, vintti..."* Tai vaikka *"linna-omakotitalo-teltha-linna..."*

Lasten lukumäärä: *"1-2-3-4-5-6-7-1-2..."*

Sarjaan voi keksiä itse lisää kohtia.



Aikamatka 1970-luvulle



markallamerkkareita.fi

